

דג מלוח אמריקאי

משפט פתיחה: אתמול כשישבתי במשרדי, פנה אלי ר' אהרן, מלמד בכיתה ח' בת"ת בבית שמש, וביקש ממני איזה משחק טוב לקבוצה קטנה. נזכרתי בדג מלוח קבוצתי אתגרי. משחק שמבוסס על 1.2.3 דג מלוח הידוע. אך עבר שינוי דרמטי שמכניס בו אתגר חדש.

שם המשחק: דג מלוח קבוצתי אתגרי – או דג מלוח אמריקאי

אורך: כ-20 ד' לכל סבב. 5 דקות להסבר הכללים.

הסבר כללי: הקבוצה מנסה להתקדם לכיוון הדג, מנסה לחטוף את הכדור, ולהחזיר אותו מעבר לחבל. אם מישהו נצפה זז. כל הקבוצה חוזרת.

מספר משתתפים: מינימום 7. ראו בהערות לקבוצות גדולות.

חומרים נדרשים: חבל (לסימון קו התחלה) אובייקט לא גדול כמו כדור טניס או דובי קטן, אך לא משהו שנכנס לכיס.

מיקום מומלץ לפעילות: במדשאה רחבה, בחצר, או בכל מקום שיש לכם 50 מטר מרובע.

גילאים: כולם.

הסבר מפורט בשלבים.

1. הקבוצה מארגנת את השטח. כמו בדג מלוח, בקצה אחד יעמוד המפקח ושאר הקבוצה תעמוד בצד השני. שמים חבל על הרצפה (או כל אמצעי לסימון הגבול) שמאחוריו תעמוד הקבוצה כנקודת התחלה.
2. מחליטים מי יהיה המפקח.
3. מעמידים את המפקח במקומו, אומרים למפקח שבשונה מדג מלוח הרגיל המפקח יסתובב ללא הודעה מוקדמת.
4. מאחורי גבו של המפקח על הרצפה מניחים את הכדור או הדובי (אני אוהב לשים משהו רך כמו דובי אך אפשר כל אובייקט אחר ששמתם לשים...)
5. המטרה של הקבוצה היא להביא את הכדור מעבר לחבל כלומר מעבר לנקודת ההתחלה. תוך כדי שכל אחד מהקבוצה נגע פעם אחת בכדור.
6. הקבוצה יוצאת לדרך. אם מישהו אחד נצפה ע"י המפקח בתזוזה, על כל הקבוצה לחזור מאחורי הקו. ולהתחיל שוב.
7. אם הקבוצה הצליחה להגיע לכדור, בכל פעם שהמפקח מסתובב ורואה את הכדור, הוא מקבל את הכדור בחזרה.
8. אם הכדור לא נצפה, כי הוא נמצא מאחורי הגב של מישהו. המפקח יכול לבקש מאחד הנוכחים להרים ידיים למעלה. אם הכדור היה אצל זה שהרים ידיו, הכדור חוזר בחזרה למקום שהיה בהתחלה.
9. מניסיוני הקבוצה כנראה לא תצליח בפעם הראשונה להביא את הכדור ותכשל בהתחלה עד שתבנה אסטרטגיה שיכולה לעזור להם.
10. זכרו! אם אפי' אחד מהקבוצה לא נגע בכדור, עדיין לא עמדתם במשימה.



ODT



העצמה



רענון



חוויות



שיפור



גיבוש



מסעות



שטח



הערות :

- א. הגודל המקסימלי של קבוצה הוא 12-13 אם יש לכם יותר תתחלקו לקבוצות ותעשו את זה עם במקביל, כל קבוצה באזור שלה.
- ב. שימו דגש על הסבר ברור של הכללים. קחו את הזמן ותראו שהכל מובן. מכיוון שיש משחק דומה, עליכם לראות שלא מתבלבלים ומחליפים חוקים.
- ג. בסוף הסבב הראשון ניתן לאתגר את המשחק עם שני מפקחים.
- ד. על המפקח להיות קשוב לקבוצה ולתת לה להתקדם. ולא להיות קשוח מידי, ולהסתובב כל רגע.



סדנאות ODT



העצמה

מה קבלנו אחרי התרגיל ? ונושאים לשיחה בעקבות התרגיל.

- שמירה על כללים.
- עבודת צוות.
- תכנון ואסטרטגיה.
- אנרגיה טובה.
- שיח על שיפור.



רענון



חוויות

מניסיון, הפעילות מוצלחת מאוד וניסיתי אותה בקבוצות של ילדים ונוער ואף עם מבוגרים בהצלחה!

תעשו את הפעילות ותספרו איך היה. ותשתפו הלאה.

תודה ידידים. לא לשכח לתת קרדיט

חיים כ"ץ



שיפור



גיבוש



מסעות



שטח