



אתגר ה-10

הקדמה:

משחק נהדר ומהיר שניתן לעשותו עם קבוצה של 3 עד 6 שחקנים. (לקבוצה גדולה יותר בדקו בהערות).



סדנאות ODT

ציוד:

אין. מומלץ לשבת במעגל אך מתאים לשחק אותו בכל צורת ישיבה. אפילו ברכב בנסיעה משפחתית



העצמה

גודל קבוצה:

3 משתתפים ומעלה עד 6. (בהמשך אביא אופציה של קבוצות גדולות יותר)



רענון

המשחק בקצרה:

לפי הסדר שנקבע כל אחד מהמשתתפים אומר מספר או שניים, וזה שצריך לומר 10 נלכד.



חוויות

גילאים:

8 ומעלה (לא ניסיתי עם צעירים יותר, אך יתכן שלא ידעו לתכנן את המהלך הנדרש).



שיפור

איך זה עובד?

1. מחליטים על סדר של 'מי ראשון, מי שני, מי שלישי וכו'.
2. כל אחד מהמשתתפים יאמר מספר או שניים בתורו בסדר עולה. זה שצריך לומר את המספר 10 יקבל אזהרה.
3. והנה פירוט של משחק לדוגמה עם ארבעה שחקנים. הראשון אומר 1-2 השני אומר 3, השלישי אומר 5-6 הרביעי אומר 7, הראשון אומר 8-9, והופה! השני צריך לומר 10. ומקבל אזהרה.
4. עושים סבב חדש זה שהיה צריך לומר 10 יתחיל.
5. עוד דוגמה של שלשה משתתפים, הראשון אומר 1 השני 2-3 השלישי 5-6 הראשון 7-8 השני 9, השלישי צריך לומר 10 ומקבל אזהרה.
6. ככה ממשיכים עד שאחד השחקנים מקבל שלש אזהרות. ואז המשחק מסתיים.
7. כמובן שניתן לעשות סבב חדש.
8. בהערות אכתוב כמה רעיונות לגבי קבוצה גדולה יותר.



גיבוש



מסעות



שטח



הערות ורעיונות לפיתוח המשחק:

- אם אתם קבוצה גדולה יותר ניתן לקבוע מס' יותר גבוה. למשל 21, ואולי תוכלו גם לתת לאנשים לבחור לומר מס' 1 או 2 או 3.
- גם אם תבחרו לעשות את המשחק עד 10 בלבד ויש לכם קבוצה גדולה יותר, הספירה יכולה להמשיך הלאה מאיפה שזה נפסק. או שניתן לקבוע שכל פעם שזה מגיע למספר עגול של 10,20,30,40,50 עד 100 מקבלים אזהרה.
- אני לא אוהב לעשות משחקים שאנשים נפסלים בהם ויוצאים מהמשחק(אני בעניין של משחקים מחברים), לכן חשבתי על 'אזהרה'.
- שימו לב אם מישהו קיבל שלש אזהרות המשחק נפסק וכך יתכן שהקבוצה תנסה למנוע ממישהו לקבל שלש אזהרות. (כשתחילו לשחק תבינו שניתן למנוע פסילה של מישהו מסוים בתכנון מראש).
- אם יש צורך ניתן לערוך רישום מסודר של מי שקיבל אזהרה.
- כשעשיתי את המשחק עם קבוצת מחנכים עלתה הצעה שכדאי לומר לתלמידים שברגע שהמשחק מסתיים נחזור לשיעור הרגיל... ואולי התלמידים ינסו למנוע ממישהו לקבל שלש אזהרות, כדי להאריך את הזמן.



בחסד ה' מידי שבוע נשלחים חומרים מעניינים, אתגרי חשיבה, משחקים קבוצתיים, משימות מגוונות.

תרצו גם? זה לא עולה! שלחו אימייל לכאן ותתחילו לקבל!

A0533180118@gmail.com

חיים כץ

אנשי חינוך? הדרכה? השתמשו בשמחה. אם אתם משתמשים בו כחומר כתוב תזכירו את היוצר של המשחק.

בהצלחה