



## קוביות

### 5 משחקים נהדרים שאפשר לשחק עם קוביות בלבד



הנה הראשון:

#### נפסלת!



מה צריך: 2 קוביות.

מספר משתתפים 2 עד 5.

איך משחקים: כל אחד בוחר מספר. 6 עד 9. מתחילים לזרוק את שני הקוביות אם יצא לך את המספר שבחרת נפסלת!



עכשיו תמתין עד שכולם יפסלו!

והנה השני:



#### 21

מה צריך: שתי קוביות.

מס' משתתפים: 2 עד 6

איך משחקים:



כל משתתף מקבל את הקוביות בתורו וזורק מס' פעמים שהוא רוצה. המטרה היא להגיע ל21. או הכי קרוב ל21. אם עברת את ה21 (22 ומעלה נפסלת). אם לשנים מהמשתתפים יצא את אותו המס', יעשו שוב זריקות.



לאחר סבב זה ממשיכים. עד שהמשחק מוצא.

אז למשל: שמעון אבי ושמחה משחקים יחד. שמעון התחיל וזרק את הקוביות 3 פעמים פעם אחת יצא לו 7 פעם שניה 9 ופעם שלישית 10 ס"ה 26. שמעון יצא מהמשחק לסבב זה.



כעת אבי זורק את הקוביות הוא זרק פעמיים פעם אחת יצא לו 11 ופעם שניה יצא לו 9 ס"ה 20.



כעת הגיע התור של שמחה, הוא זורק שלש פעמים פעם אחת יצא לו 5 פעם שניה 9 ופעם שלישית 2 ס"ה יצא לו 16.

אז מי ניצח? אבי! כי הוא היה הכי קרוב ל21!



ולמשחק השלישי:

הר



מה צריך: קובייה אחת

מס' משתתפים: 2-7



איך משחקים:

זורקים את הקובייה כל אחד בתורו , הראשון שיצאו לו המספרים מ1 ועד 6 (לאו דווקא בסדר מסוים) מנצח.



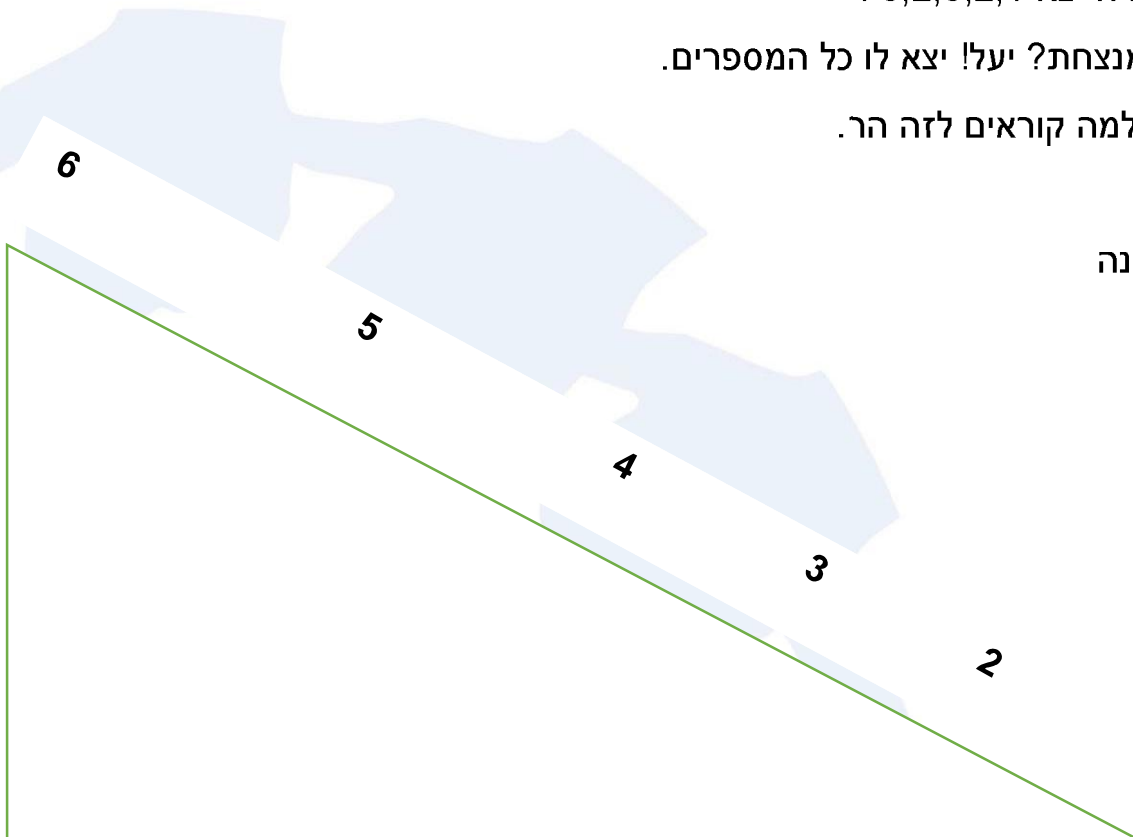
הנה דוגמא:

שרה יעל ודבורה משחקות. שרה זרקה , ויצא ל 1. יעל זרקה ויצא לה 2 דבורה זרקה קובייה ויצא לה 6. שרה זורקת שוב ויצא לה 5. יעל זרקה ויצא לה שוב 2. דבורה זרקה ויצא לה 1 בסבבים הבאים יצא לשרה 1, 2, 4, 5, 6, 1 וליעל יצא 5, 6, 1, 3, 4 ולדבורה יצא 1, 2, 3, 2, 3.



מי המנצחת? יעל! יצא לו כל המספרים.

אה. ולמה קוראים לזה הר.



אז הנה





רוצים עוד משחק? כן!

הנה המשחק הרביעי!

**סביב לשעון.** (גם לשעון וגם לזוג קוביות יש 12 מספרים)



סדנאות ODT



העצמה

מה צריך? 2 קוביות.

מספר משתתפים 2 עד 5.

איך זה הולך: גם כאן צריכים להגיע ל 2 ועד 12. אבל שלא כמו במשחק הקודם שסדר לא קובע. כאן הסדר דווקא כן קובע.



רענון

אז נפתלי נחמן ושמואל יושבים יחד. כל אחד זורק בתורו. מי שיצא לו 2 ינסה בסבב הבא לקבל 3, ומי שעדיין לא יצא לו 2 ינסה לקבל בסבב הבא 2. וכך מתקדמים. ל 4 ו 5 ו 6 וכו'



חוויות

המנצח הגדול הוא זה שהצליח להגיע עד 12. זה יכול לקחת הרבה סבבים.

**ולסיום משחק חמישי!**



שיפור

50

מספר שחקנים 2-6

מה צריך: 2 קוביות.

איך זה עובד:

כל אחד זורק שתי קוביות בתורו אם יוצא לך כפולות של 1,2,4,5 תקבל 5 נקודות. אם יוצא לך כפולות של 6. תקבל 25 נקודות. אבל אם יצא לכם כפולות של 3. הנקודות שלכם יתאספו ותתחילו מההחלה.



מסעות

הראשון שמגיע למ 50 נקודות מנצח!



שטח



# עולם של קלפים 4 משחקים נפלאים שתוכלו לשחק עם קלפים רגילים (מלחמה/ג'וקר). אלה שנוהגים שלא להשתמש בקלפים אלה ניתן פשוט להכין 4 קלפים מנייר מ 1 עד 10.



אודת ODT

הנה המשחק הראשון:



העצמה

.20

לוקחים 5 קלפים באופן אקראי. כעת עליכם להגיע בחשבון מסוים למספר 20.

דוגמא. בחרתם 5, 1, 7, 9. תהפכו אותם ל20.

איך?  $5 + 9 + 7 = 21$  עכשיו  $21 - 1 = 20$ .

ניתן לעשות כל סוג של פעולה חשבונית. בשביל להגיע לתוצאה. ניתן לעשות תחרות בין המשתתפים. וניתן לעבוד ביחד.



רענון



חוויות

ולמשחק השני:

## קלפים מפוזרים.

לוקחים סטים של מספרים מ 1 ועד 10 (מספר סטים כפי המשתתפים, או לכל זוג סט) ומישהו שלא משחק דואג לפזר אותם הפוכים על רצפת הבית. (לא להפריע לאמא).

בהינתן האות. **מבלי לרוץ** יוצא כל אחד (או כל קבוצה) לנסות להיות הראשון שמשלים סט. שלם עם אותו הצורה וצבע. שימו לב שאם יש לו קלף אחד שלא שייך לקלפים שלו הוא נפסל.

(לא אאריך בעומק העניין של המשחק אבל יש פה הרבה מחשבה על גם לי וגם לך לא יהיה).



שיפור



גיבוש



מסעות



שטח



עוברים למשחק השלישי:

## ניחוש הפוך



סדנאות ODT

לוקחים ערימת של 20 קלפים של קלפים מ 1 עד 10. מערבבים אותם היטב. והופכים אותם.



העצמה

כעת אחד הנוכחים מתנדב להיות זה שהופך את הקלפים.

לפי תור צריכים לנחש איזה קלף לא הולך לצאת. (דוגמא בהמשך).



רענון

המטרה היא להצליח לספור את כל הערימה בלי לטעות.

אם טעה מתחילים את המשחק מההחלה לא לפני שמערבבים שוב את הקלפים. תזהרו לא להאשים אחד את השני.



חוויות

הנה הדוגמא:

במשחק משתתפים כל המשפחה אבא אמא שמעון, דוד, שרה, חנוך ותמי.

הקלפים נמצאים ליד אבא על השולחן.

אבא שואל את אמא. "איזה קלף את חושבת שלא יצא". אמא מנחשת "מס' 3".



שיפור

אבא הופך את הקלף ואכן יוצא 4. אבא ממשיך לשמעון. "שמעון" שואל אבא, "איזה קלף לדעתך לא יצא". שמעון עונה. 5, אבא הופך את הקלף ויצא 9. כעת אבא פונה לדוד שינחש איזה קלף לא יוצא. דוד מנחש. 2 אבא הופך ואוי ואבוי יצא 2! מחזירים את כל הקלפים לערימה. מערבבים. וממשיכים כשעכשיו התור של שרה.



גיבוש

המשחק מסתיים כשמנחשים את כל הקלפים נכון.



מסעות



שטח



## שדה מוקשים

משחק נהדר ממש . שהילדים ירצו לשחק אותו שוב ושוב.  
פורסים קלפים או דפים עם מספרים על הרצפה כלפי מעלה.



3	2	1
6	5	4
9	8	7
12	11	10



אחד מבני המשפחה עושה לעצמו מבלי להגיד לאף אחד מסלול (אם אי אפשר לרשום ניתן לשים בכיס קלפים עם המספרים הרלוונטיים).



3	2	1
6	5	4
9	8	7
12	11	10



כעת כל א' בתורו מנסה לעלות על המסלול.



## לדוגמא.

אברהם אחראי על המסלול.

ראובן מתחיל ומנסה למצא את המסלול דורך על 2.

אברהם צועק "בום".

כעת שמעון מנסה את המסלול. מתחיל ב1.

אברהם אומר "כל הכבוד".

שמעון ממשיך ל4.

אברהם מתלהב. "אתה בדרך הנכונה".

שמעון ממשיך ל8.

אברהם צועק בום. ושמעון עוזב.

כעת ראובן מנסה.

הוא עושה את המסלול 1,4, ועכשיו מנסה 5.

וככה הם ממשיכים עד שהם מגלים את המסלול.

ניתן לשחק כתחרות בין שני קבוצות כמשחק שעובדים יחד לגלות את המסלול.

## חברים יקרים

סיימנו את שלב א' בתכנית "נשאים בבית עם החברות האתגריות של חיים כ"ץ"

מודה לכם על התמיכה במיזם.

עשיתם משהו ענק בסדר גודל של זיכוי הרבים. עם חומר שיתן חוויה במשך שנים רבות לעוד הרבה.

ברוכים תהיו בשם ה'.

ה' ישמור אתכם יאמץ אתכם ויחזק אתכם.

חיים כ"ץ

ירושלים עיה"ק תובב"א

