

## 2 ריבועי קסם

- יש לכם תרשים בגודל 5 על 5, שבתוכו כבר משובצים 5 מספרים, ויש סביבו 20 מספרים מחוץ לתרשים.
- המטרה שלכם היא למקם את כל 20 המספרים שבתוך התרשים כך שחמשת המספרים בכל שורה, עמודה, וכל אלכסון (יש שני אלכסונים) יסתכמו למספר מסוים.
- המספרים שאתם ממקמים בתוך התרשים לא יכולים לחזור על עצמם באותה שורה, עמודה או אלכסון.
- אתם צריכים להכניס את המספרים כך שהם יישארו באותה שורה או עמודה שבהם הם נמצאים כרגע מחוץ לתרשים.

|    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|
|    | 23 | 13 | 3  | 4  | 18 |    |
| 29 |    |    |    | 5  |    | 14 |
| 8  | 19 |    |    |    |    | 15 |
| 2  |    |    | 5  |    |    | 30 |
| 16 |    |    |    |    | 2  | 21 |
| 30 |    | 25 |    |    |    | 16 |
|    | 6  | 17 | 33 | 23 | 13 |    |

|    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|
|    | 14 | 32 | 5  | 15 | 17 |    |
| 18 |    |    |    | 23 |    | 26 |
| 24 | 10 |    |    |    |    | 18 |
| 19 |    |    | 10 |    |    | 21 |
| 11 |    |    |    |    | 27 | 19 |
| 31 |    | 3  |    |    |    | 20 |
|    | 15 | 14 | 29 | 4  | 5  |    |